情報処理概論

来週から実習

実習は基本的に教育用端末機室で行う(経済調査実験室も利用可)。永井は教育用端末機室 にいる。ただし、自宅等で実習を行ってもよい。

始めに第2章後半(p.15~)を行い、続いて次ページに示す練習用ファイルのダウンロードを行う(これらの作業には USB メモリが必要)。

その後は第3章以降を進めていく。



人文社会科学系棟

建兰	Z.	ė
語我	T	Æ.

日	実施内容	課題〆切	日	実施内容	課題〆切
4/9	講義		6/11	実習(第5章)	1
4/16	講義		6/18	実習(総合練習)	課題 3
4/23	実習(第2,3章)		6/25	講義	課題4前半、2後半
5/7	実習(第4章)		7/2	講義	
5/14	実習(第4章)		7/9	講義	課題4後半、3
5/21	実習(総合練習)	課題1	7/23	講義	
5/28	講義	課題2前半	7/30	講義	4 後半
6/4	実習(第5章)	課題2後半	8/6	試験	

課題 / 切の n は課題 n の最終 / 切を意味する。詳細はこのプリント p.3~4 を参照。 課題 2 前半及び課題 4 前半については、課題 / 切日の 19 時 30 分以降の提出は認めない。

練習用ファイルのダウンロード

第4章以降の練習問題や総合練習を行うためには、予め必要なファイルを以下の手順で 学務情報システムから入手し、利用可能な状態にしておく必要がある。

まず始めに、自習用教科書第2章後半にある練習問題を行い、各自の USB メモリにフォ ルダーを作成しておく。

次に、学務情報システムにアクセスし、レポートから「情報処理概論 I」または「情報処 理概論 A I」の「課題 0」のページを表示させる。これは課題提出用ではなく、練習用ファ イルを配布するために設けたものである。ここに添付ファイルとして fileforpractice という ものがある。これをクリックするとウインドウ下部に以下が表示される。

gakujo.iess.niigata-u.ac.jp から fileforpractice.zip を開くか、または保存しますか? ファイルを開く(O) 保存(S) ▼ キャンセル(C) ×							
これが表示されたならば ファイル	□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□	フォルダー ツール fileforpractice.zip 展開	- 🗆 X ~ 🔮				
を開く(0)の部分をクリックする。こ	← → · · ↑ 📲 « IE → MV6HBCC2 →	fileforpractice.zip v さ	fileforpractice.zipの検索				
れで右に示すものが表示される。この	▲ 名前 参 クイック アクセス ■ デスクトップ ★ ■ GDPxlsx ■ MONDAI1.d	種類 Microsoft Ex Decx Microsoft W	正稲サイズ cel ワークシート 17 KB ord 文書 13 KB				
「エクスプローラー」の部分をクリッ		ocx Microsoft W Microsoft W	ord 文書 13 KB ord 文書 16 KB				
クし (この部分が青くなる)、OK のボ	 ■ ピクチャ オ 配 RENSHU2.dc □ スタートアップ 配 TOKYO.docx 	Microsoft W Microsoft W	ord 文書 20 KB ord 文書 12 KB				
タンをクリックすると、エクスプロー	OneDrive	JPG ファイル	10 KB				
ラーが起動し(次ページ右上図)、自習	7個の項目						

用テキストで用いるファイルの一覧が表示される。後はこれらのファイルを第2章後半の 練習問題を行った結果作成された USB メモリのルートフォルダにある ICS (場合によって は情報処理概論等)のフォルダーにある data フォルダーにコピーすればよい。USB メモリ を PC に挿入し、このフォルダーを開く。ファイルのコピーは一つ一つ行ってもよいが、次 のようにすると一括してコピーが行える。まず、一番上にあるファイル (GDP.xlsx、ただ し、状況によっては表示されるファイルの順番が違っているかもしれない)をクリックし、

処理の対象とする(水色の地となる)。次に、Shift キーを押し ながら、一番下にあるファイル(zu.jpg)をクリックする。こ れで最初に指定したファイルから、一番下のファイルまで全て が処理対象となり、これら全体が水色の地となる。この状態で ドラッグを行い、USBメモリの data フォルダーのウインドウ

Windows ช่ระบรา X				
!	これらのファイルは、コ 能性があります	ンピューターに	害を及ぼす可	
	インターネット セキュリティ設定によると、客を及ぼす可能性のあ るファイルが 1 つ以上あります。これらのファイルを使用しますか?			
0	詳細を表示する	OK	キャンセル	
<u>これらのファイルのブロックを解除するかどうか判断する方法</u>				

に持って行けば、全てのファイルがコピーされるのだが、右の警告が表示される。この警告 には OK をクリックすれば、コピーが行われる。これで作業は完了で、fileforpractice.zip のウインドウはそのまま閉じてしまって構わない。この作業の結果、data フォルダーの内 容は、GDP.xlsx、MONDAI1.docx、MONDAI2.docx、paste.docx、RENSHU2.docx、 TOKYO.docx、及び zu.jpg の7つのファイルとなる。

学務情報システムを用いた課題(ファイル)の提出

以下の課題では学務情報システムを用いて課題としているファイルを提出してもらう。 これを行う方法は、「学務情報システム操作概要(学生用)」の p.18~p.21 を参照せよ。一度提 出したファイルを出し直す場合は、必ず p.21 の⑥にある取り消し機能を使って、以前に提出したも のを取り消してから提出を行うこと。なお、「学務情報システム操作概要(学生用)」は、学務情報シ ステムのトップページ左下のリンクにある「学務情報システム関連情報 Web サイト(学内専用)」をク リックし、開いたページの「1. 新システムの使い方」の所にある「操作概要(学生用)」から見ること、 もできる。なお、メール等によるレポートの提出は認めない。

課題1

提出期限 5月21日(月)

第4章を読み進め、その練習問題を行う。その際、「・・・を試してみよう」など、自由に練習を行う ようにしている部分については、他の練習結果を変更しないようにすると共に、「元の状態に戻して おく」などの指示が無ければ練習した結果をそのまま残しておいてもらいたい。p.50の第4章の最 後まで行った結果(Word練習1として保存したファイル)を、学務情報システムを用いて提出せよ。 なお、オプション問題(p.49)を行い、うまくできた場合は最大2点加算する。

課題 2 前半(総合練習結果) 提出期限 5月28日(月) 19:30(厳守) 後半(自己評価書) 提出期限 6月4日(月)

この課題は前半と後半に分かれ、2回提出を行う。

まず、本日配布した第4章の総合練習を行う。これを行う際には、試験と考えて、他人と相談した り助言を得ることなく、一気に行うこと。プリントなどは参照しても良い。その際、どのような方法で行 うと効率的であるかなどを考え、最善と思われる方法で行ってもらいたい。また、回答に要した時間 を計測しておいてもらいたい。完成したファイルは6月4日の19:30までに学務情報システムによ り提出する。

6月4日の講義時に配布する第4章総合練習の解説を見て自己評価を行う。これを、Wordを 用いてA41枚にまとめる(紙の大きさはA4とし、長さも1枚以内とする)。その際、1行目はタイト ルとして「ワープロ試験」というものにし、2行目(複数行にわたっても構わない)に所属学部、在籍番 号、氏名及び総合問題を行った際の所要時間を記入する。続いて自己評価した内容を記述せよ。 この部分が最も重要な評価対象となる。その他、この課題(試験)に関する感想及び、自習用テキス ト、この講義全般、新潟大学のパソコン利用環境、学務情報システムについて、パソコンを実際に 利用したことなどに関する感想や意見を書いてもよい(ただし、基本的な評価対象は自己評価部 分であることに注意)。また、全体の体裁にも配慮してもらいたい。このようにして作成した Word の 文書ファイルを学務情報システムにより提出する。

課題3

提出期限 6月18日(月)

第5章の自習を行い、p.67までの練習結果(Word練習2)を学務情報システムにより提出せよ。

課題 4 前半(総合練習結果) 提出期限 6月25日(月)19:30(厳守) 後半(自己評価書) 提出期限 7月9日(月)

課題2と同様に、第5章の総合問題を試験として行い、完成したファイルを学務情報システムにより提出せよ。更に、7月2日の講義時に配布する第5章総合練習解説を見て自己評価を行いレポートにまとめよ。1行目に入れるタイトルは「表作成」とする。

最終提出期限

課題 2 及び 4 の前半は上記提出期限以降の提出は認めない。それ以外の課題の最終メ切は
以下の通りである。ただし、1 週間単位で減点幅が大きくなるので、できるだけ早く提出せよ。
課題 1 6/11、課題 2 後半 6/25、課題 3 7/9、課題 4 後半 7/30